**Oppsett av FTP-server:**

1. Last ned og installer FTP-serverprogramvare:

* Velg en FTP-serverapplikasjon som vsftpd for Linux.
* Besøk det offisielle nettstedet til den valgte programvaren og last ned den nyeste versjonen som passer for operativsystemet ditt.
* Etter nedlasting, følg installasjonsinstruksjonene for å installere FTP-serveren på den dedikerte serveren.

1. Konfigurer FTP-serveren:

* Start FTP-serverapplikasjonen etter vellykket installasjon.
* Opprett en ny brukerkonto dedikert til tilgang til Wolfenstein: Enemy Territory-spillet. Angi et sterkt passord og begrens tilgangen til riktig mappe der spillet skal lagres.
* Opprett en spesifikk mappe på serveren for å lagre spillet og angi tilgangsrettighetene for den nye brukerkontoen til å lese og skrive i denne mappen.
* Åpne vsftpd-konfigurasjonsfilen ved å skrive følgende kommando:

Sudo nano /etc/vsftpd.conf

* Gjør disse endringene i konfigurasjonsfilen:

write\_enable=YES

local\_enable=YES

chroot\_local\_user=YES

allow\_writeable\_chroot=YES

pasv\_enable=YES

pasv\_min\_port=<enter-min-port>

pasv\_max\_port=<enter-max-port>

anonymous\_enable=YES

1. Last opp spillet til FTP-serveren:

* Kopier Wolfenstein: Enemy Territory-spilleksemplaret til den opprettede mappen på FTP-serveren.
* Sørg for at spillet er tilgjengelig for nedlasting via FTP ved å sjekke at de nødvendige tilgangsrettighetene er konfigurert riktig.

**Oppsett av LAN-infrastruktur:**

1. Maskinvarekrav:

* Sett opp dedikert spillserver og klienter med installasjoner av Windows 10/11 eller Linux-operativsystemer.
* Koble maskinene sammen med en ruter og en switch for å opprette et lokalt nettverk.

1. Konfigurer IP-adresser:

* På hver maskin, konfigurer statiske IP-adresser innenfor det gitte IP-området (172.20.1.1 - 172.31.1.254).
* For eksempel, spillserveren kan konfigureres med IP-adressen 172.20.1.1, og klientmaskinene kan ha adresser som 172.20.1.2, 172.20.1.3 osv.

1. Installer og konfigurer spillet:

* Last ned Wolfenstein: Enemy Territory-spillet fra FTP-serveren ved hjelp av en FTP-klient som for eksempel FileZilla.
* Installer spillet på både spillserveren og klientmaskinene ved å følge instruksjonene fra spilleksemplaret.

1. Test tilkobling:

* Start en lokal server på spillserveren ved å bruke den installerte programvaren for spillet.
* Koble klientmaskinene til den lokale serveren ved å bruke IP-adressen til spillserveren.
* Test tilkoblingen ved å starte spillet på klientmaskinene og delta i spillet på serveren for å sikre at tilkoblingen fungerer som forventet.